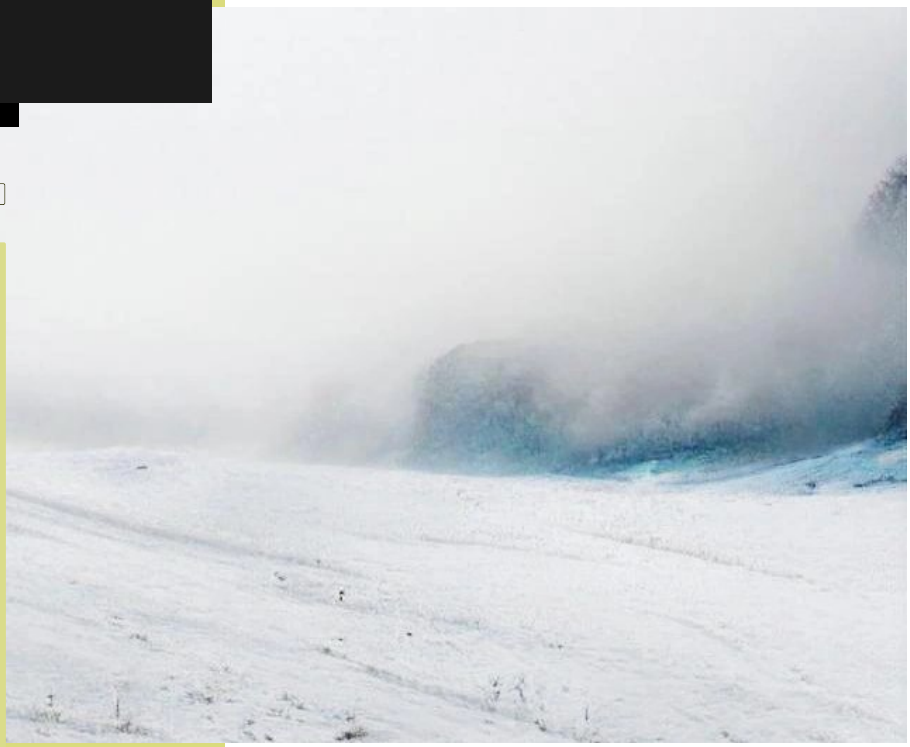
ADVERTISEMENT

en: Dificultad de supervivencia 4a - Ambiental

Nivel 6969, "Desierto de Nieve"

VER CÓDIGO



DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:
Clase 4a - Ambiental

- **Eventos Extremadamente Peligrosos**
- **Peligros Ambientales Severos**
- **Peligros No Relacionados Con Entidades**

Sumario [ocultar]

1. **Descripción**
2. **Entidades**
3. **Bases, puestos de avanzada y comunidades**
4. **Eventos**
5. **Entradas y salidas**
   5.1. **Entradas**
   5.2. **Salidas**

Descripción

El **Nivel 6969** es un nivel principalmente constituido de nieve, que hasta el momento se cree no tiene fin. Hay algunas montañas, cuevas y árboles, aunque se recomienda no entrar a las cuevas ya que pueden haber algunas entidades dentro, las cuales casi nunca saldrán de las cuevas debido al extremo frío que hace en este lugar. Se debe tener mucho cuidado con el Agua de almendras, ya que el nivel hace que pierdas cordura lentamente, y si esta se congela no tendrás como recuperarla, y terminarás volviéndote loco.

La primera foto conocida del **Nivel 6969**.

En la mayoría del **Nivel 6969** (Salvo en la mayoría de las cuevas) las temperaturas son bajísimas, llegando a un extremo de -32°C (-25.6F°), así que si la persona no hace algo muy probablemente muera de hipotermia.

Dentro de este nivel no hay un ciclo de día/noche, siempre hay luz, aunque no se vea el sol debido a que hay una extensa y densa niebla que no permite ver casi nada, incluso las montañas están cubiertas de esta extraña y húmeda niebla, aunque hay unos pequeños periodos de tiempo en los cuales la niebla se disipa y permite ver la infinidad de este nivel. Casi siempre acompañado de la niebla viene un extraño viento del sur, el cual puede variar en intensidad, llegando a ser tan fuerte que puede alcanzar hasta **27mph** y traer una especie de cenizas blancas y grises que no permiten respirar correctamente.

Foto del **Nivel 6969** mientras la niebla esta disipada

Se cree que dentro de las cuevas pueden haber pequeñas puertas u orificios que se supone que llevan a otros niveles, aunque esto no está confirmado, ya que en las cuevas habitan algunas entidades.

Entidades

Las entidades que se encuentran en este nivel casi nunca están al alcance de atacar a la persona, pero si este se acerca mucho a las entradas de las cuevas, probablemente este allí una entidad esperando a que alguien inocente se acerque a explorar.

Si una persona se comienza a acercar a una cueva, quizá podrá oír sonidos de Smilers y Facelings.

Foto de un Smiler sonriendo desde una cueva

Entre todas las entidades que habitan en este nivel las principales y más comunes son: Smilers, Crawlers, Facelings, Wretches y muchas otras no reconocidas.

Bases, puestos de avanzada y comunidades

Debido al clima del nivel y que las cuevas están infestadas de entidades, no se puede establecer una colonia aquí.

Eventos

~~En este nivel no hay ningún evento registrado actualmente.~~

Últimamente se han registrado varios eventos muy peligrosos, lo que ha hecho que se suba la clase del nivel. Entre los eventos registrados están los siguientes:

- Comienza a caer un pesado granizo con trozos de hielo casi del tamaño de una pelota de futbol.
- Todo el nivel se oscurece, lo cual se asemeja a la noche de The Frontrooms, y acompañado con este acontecimiento, se suma una bajada de la temperatura a -46°C (-50.8F°)
- El viento comienza a arrancar árboles, los cuales a menudo pueden golpear a un Wanderer y matarlo o hacerle bastante daño.
- El suelo comienza lentamente a transformarse en hielo, pero no en cualquier hielo, se convierte en un hielo muy resbaloso. Durante este evento no se debe seguir caminando ya que si te resbalas, probablemente te golpees la cabeza contra el hielo y sufras algún daño cerebral.
- De repente las especie de cenizas comienzan a intensificarse haciendo muy difícil ver y respirar.

Entradas y salidas

Entradas

- Se cree que se puede entrar al **Nivel 6969** noclipeando en el piso desde el Nivel -5.
- Chocándote con la puerta de cualquier casa del Nivel -81 y teniendo una suerte del 0.01% hará que termines en este nivel.
- Noclipeando en el Nivel -4.1 te llevará dentro de una cueva.

Salidas

- Se dice que si entras en una puerta u orificio dentro de una cueva tendrás una probabilidad del 15% de terminar en el Nivel 8 o en el Nivel 173.
- Tropezarte y golpearte contra una roca te llevará al The Hub, pero esto tiene que ser accidental.
- Perder la cordura mientras ocurre el evento del granizo hará que seas teletransportado al Nivel 791

CATEGORÍAS

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS
Fandom
Futhead
Muthead
Fanatical

SÍGUENOS

VISTA GENERAL
¿Qué es Fandom?
Términos de uso
Acerca de
Política de privacidad
Empleo
Mapa del sitio global
Prensa
Mapa del sitio local
Contactar

COMUNIDAD
Comunidad Central
Ayuda
Soporte
No vender mi información

PUBLICIDAD
Kit de medios
Fandomatic

APPS DE FANDOM
Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.
Download on the App Store
GET IT ON Google Play

Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL